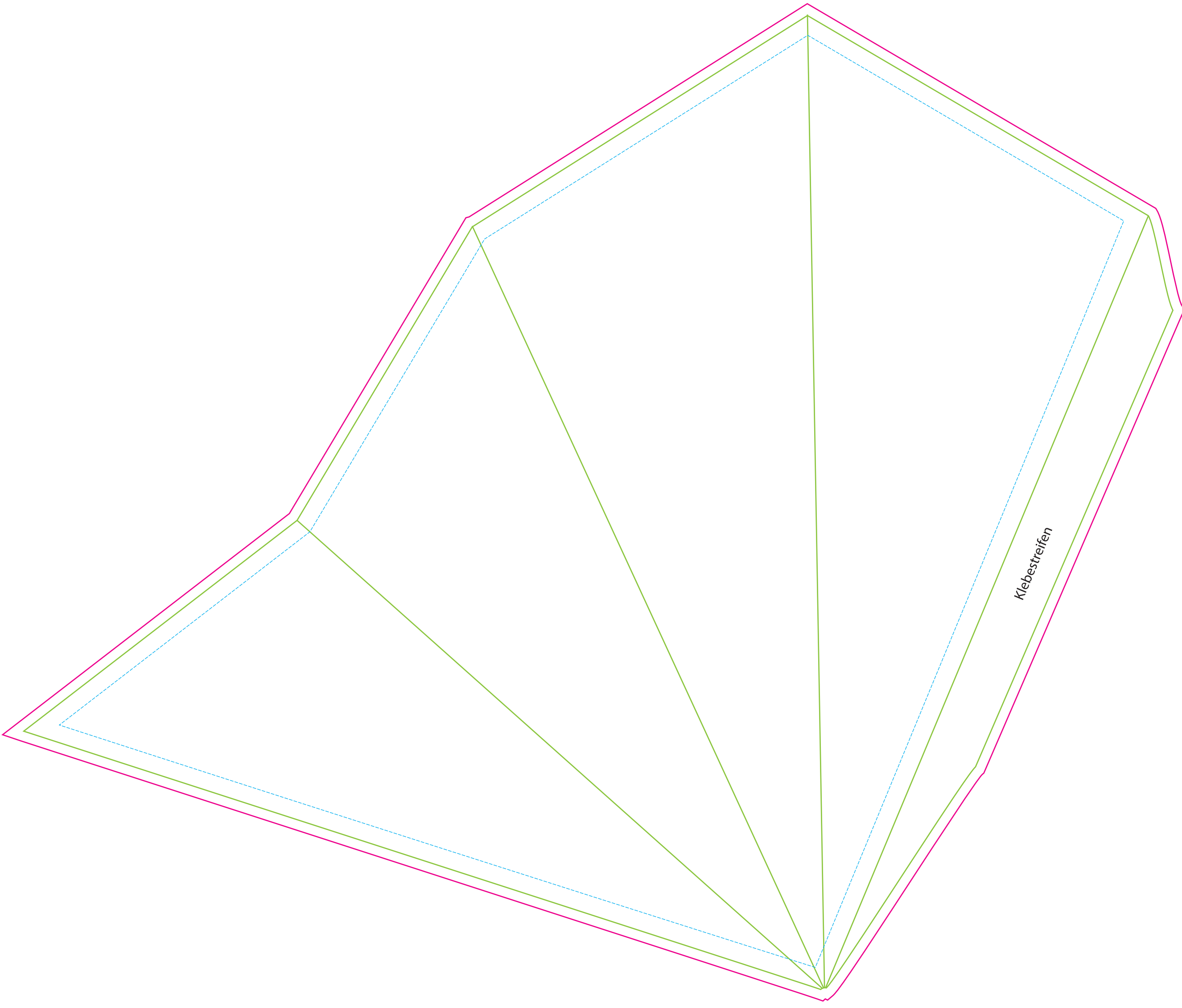


Spizztüten aus Karton groß 29 cm



- Sicherheitsabstand: 5 mm
- Netto gröÙe: 29 cm
- Beschnitt: 3 mm

Datei:	Liefern Sie Ihr Design immer als PDF in unserer Druckvorlage an. So sind die Abmessungen und die Druckposition korrekt, wodurch Fehler während der Produktion vermieden werden.
Druckfarben:	Bei 1, 2 oder mehreren Druckfarben muss die Datei im Farbprofil Pantone Coated angelegt sein. Vollfarbige Designs sind im CMYK-Farbmodus anzuliefern. Für Schwarz verwenden Sie 100 % K (0 / 0 / 0 / 100 CMYK).
Auflösung:	Empfohlen sind 300 dpi (mindestens 150 dpi) oder eine Vektordatei. Je höher die Auflösung, desto besser die Druckqualität.
Texte:	Wandeln Sie alle Texte in Pfade um.
Druckmarken:	Die Datei muss ohne Druckmarken angeliefert werden.
Beschnitt – Schnitzzugabe:	Bei randabfallenden Motiven muss die Datei mit 3 mm Beschnitt angelegt werden.
Schriftgröße:	Kleine Texte und feine Elemente können zulaufen.
Lesbarkeit:	Überprüfen Sie die Lesbarkeit, indem Sie die Datei in einer 100 %-Ansicht betrachten (nicht hineinzoomen).
Sicherheitsabstand:	Platzieren Sie alle wichtigen Elemente wie Texte und Logos innerhalb des Sicherheitsabstands, damit sie nicht angeschnitten werden.
Beschnitt:	Lassen Sie bei randabfallenden Motiven Hintergründe und Bilder 3 mm über die Schnittkante hinaus bis zum Beschnitt reichen.
Ebenen:	Platzieren Sie alle Gestaltungselemente auf der Design-Ebene, damit die Vorlagenebene sicher entfernt werden kann, ohne dass Bestandteile des Designs verloren gehen.

Vor dem Hochladen prüfen:

- ☐ PDF in der Druckvorlage platziert
- ☐ Keine Druckmarken vorhanden
- ☐ 3 mm Beschnitt vorhanden
- ☐ Texte in Pfade umgewandelt
- ☐ Bilder mit mindestens 300 dpi
- ☐ Wichtige Elemente innerhalb des Sicherheitsabstands platziert
- ☐ Design auf der Design-Ebene platziert
- ☐ Druckfarben korrekt eingestellt

Mit dieser Checkliste können Sie prüfen, ob die von Ihnen anzuliefernden Dateien produktionsbereit sind. Dadurch lassen sich Verzögerungen bei der Bearbeitung Ihrer Bestellung vermeiden.